

9+

LES PIERRES DE ROC-EN-TERRE

1. LA MALÉDICTION DE LA VERMIMOUSSE

Martin Meyronne

THÈMES :

Acceptation,
aventure, héritage,
différence, nature.

- Une aventure vers l'inconnu pour vaincre une terrible malédiction et sauver tout un peuple

- Une épopée *roc'ambolésque* portée par des jeux de mots savoureux et un univers pétillant.

- Un plaidoyer pour la différence.

Au cœur des Vallées Envолées, derrière un épais rideau de brume, se cache Roc-en-Terre ; un village de Golems un peu particuliers.

Goliath descend du premier équipage des Arpenteurs de Mythes, de vaillants explorateurs ayant jadis sillonné le monde. Malheureusement pour lui, voilà plus de trois siècles que ses ancêtres ont renoncé à leurs aventures pour se terrer derrière les murailles de leur cité.

Ils s'y pensaient en sécurité...

Mais, depuis peu, une terrible malédiction les frappe, recouvrant leur roche d'étranges végétaux. Pour Goliath cette situation est terrible ! Si les siens ne trouvent pas vite un antidote à cette Vermimousse, ce fléau finira par tous les briser. Son seul espoir réside entre les mains de la Vieille Félée et d'un artefact enchanté. Pour sauver les siens, Goliath doit renouer avec ses origines et s'élancer dans l'inconnu à la recherche des mythiques Dragonnes-Sœurnières.

L'AUTEUR

Originaire de Nantes, Martin Meyronne vit désormais à Paris, dans la fièvre de la capitale qui l'a séduit depuis qu'il y a posé ses bagages. Il est tombé amoureux de l'écriture après être passé par le dessin et la réalisation de courts métrages. Depuis, il fait voyager sa plume à travers des histoires tout droit inspirées des récits qui l'ont bercé, ou ceux qu'il aurait aimé lire. Fraîchement diplômé d'un master en stratégie et création publicitaire, il réalise son rêve en voyant son livre *Les Sorciers de Misterheim* publié, suivi de *Hill Mortem, le voeu de l'éternité* et de la saga *Serruria*. *Les Pierres de Roc-en-Terre* est sa deuxième duologie chez Gulf stream éditeur.



Illustrations : Justine Gouvernet

14 mai 2026, office 2



Série

Les Pierres de Roc-en-Terre



Genre

Fantasy



Lectorat

9+



Prix public

13,90 € TTC



Format

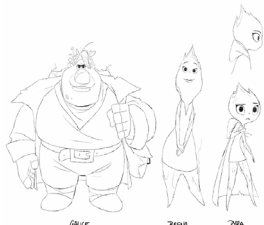
14 x 22 cm

264 pages



Diffusion

Interforum



GOLIATH

ZÉVA

YIRA



GOLIATH

MARGELLE

MYRREN

ISBN : 978-2-38349-565-9



9 782383 495659



Auteur de *Serruria*, la série vendue à plus de 6200 ex. et sélectionnée pour 3 prix littéraires



Contact relations libraires, salons et prix :

Jérôme Bernez

jerome.bernez@gulfstream.fr

02 40 48 62 64

Contact relations presse :

Camille Chantreau

camille.chantreau@gulfstream.fr

02 40 48 62 64

31, rue Alfred-Riom

44100 Nantes

Tél. : 02 40 48 06 68

www.gulfstream.fr

**Gulf
stream
éditeur**

LES PIERRES DE ROC-EN-TERRE

1. LA MALÉDICTION DE LA VERMIMOUSSE

Martin Meyronne

LE PITCH (attention spoilers)

Personnages principaux :

Goliath : jeune golem à la santé fragile qui observe ce qu'il y a de l'autre côté des murailles avec un mélange de crainte et de curiosité.

Pyra : Ardente habitée par la honte et la confusion, qui erre seule dans la nature après avoir été bannie de son peuple à cause de ses flammes inexplicablement sombres.

Événements : Au cœur de Roc-en-Terre, un village de golems replié sur lui-même derrière de hautes murailles, une étrange maladie progresse : la Vermimousse. Les expéditions envoyées chercher un remède reviennent bredouilles. Goliath, un jeune golem à la santé fragile, est contraint de rester au village pour soigner sa grand-mère pendant que ses parents, les chefs, explorent la vallée. Mais lorsque sa meilleure amie, Marbelle, est touchée à son tour par la Vermimousse, Goliath refuse de rester impuissant.

Il se tourne vers la prêtresse du village, une figure marginale que beaucoup croient folle. Elle lui révèle que la Vermimousse n'est pas arrivée par hasard, elle est une conséquence de l'immobilisme des golems, qui ont oublié leur nature profonde de voyageurs. Pour briser ce sort, Goliath doit retrouver les mythiques Dragonnes-Soeurcières. Muni d'une boussole magique contenant une écaille de dragon, Goliath s'enfuit discrètement du village.

En chemin, Goliath rencontre Pyra, une Ardente dont les flammes sont devenues mystérieusement sombres. Rejetée par les siens qui la croient maudite, elle vit dans l'exil. Goliath, voyant en elle une alliée plutôt qu'une menace, la convainc de le suivre : les Dragonnes

pourront sans doute expliquer le changement de ses flammes. Ensemble, ils affrontent les dangers de la Vallée des Touffus, échappant de justesse à un ver géant et à des brouillards hallucinogènes.

Alors que Goliath commence à ressentir les premiers symptômes de la Vermimousse, ils atteignent une région d'îles flottantes. Ils y sont recueillis par Brëna et Galice, un duo d'aventurières composé d'une Ardente et d'un golem. Grâce à leurs soins et à leurs montures volantes, les Griffrocs, le groupe atteint enfin la demeure de la Dragonne de Pierre.

La Dragonne révèle une vérité stupéfiante : la Vermimousse n'est pas une malédiction, mais un charme magique lancé depuis l'intérieur du village. Quant à Pyra, ses flammes sombres ne sont pas un signe de malheur, mais une bénédiction de la Dragonne du Feu, lui conférant des capacités uniques.

Dénouement : De retour à Roc-en-Terre, la vérité éclate en comité réduit : la prêtresse avoue avoir créé la maladie pour forcer les golems à sortir de leur léthargie et à redevenir les explorateurs qu'ils étaient autrefois. Pour éviter un scandale, les Sages et les parents de Goliath décident de travestir la vérité en prétendant que la prêtresse a découvert l'origine (naturelle) du mal. Le village est guéri, les portes sont définitivement ouvertes, et Goliath est célébré comme un héros. Pyra, désormais fière de sa différence, choisit de repartir avec les Arpenteuses pour explorer le vaste monde.

PLAN DE COMMUNICATION



Politique auteur

- Dédicaces
- Salons
- Rencontres



Presse média

- Insertions publicitaires
- Bannières web et concours en ligne
- Services de presse
- Newsletters mensuelles
- Partenariats presse/web



En points de vente

- Romans 9+



Primes

- Marque-pages

EXTRAIT

« – Goliath de Roc-en-Terre, est déclaré gagnaaaaaant ! Il a la roulade dans le sang messieurs dames !

À mon grand regret, la foule de golems qui profite gracieusement de ma performance n'est pas en liesse. Ils me regardent, interloqués de me voir m'égosiller tout seul, las de mes âneries, avant de reprendre leur marche de l'ennui. Je ne recueillerai pas le moindre applaudissement. Ces radins du compliment sont sûrement trop impressionnés par ma vitesse... Ou peut-être un poil jaloux ?

– Bah quoi Pierrot, t'es pas d'accord ? je lance en apercevant un commerçant

me fixer. C'était un sacré dérapage tout de même !

Le *Coiffroche*, massette à la main, regagne son échoppe dans un tintinnablement de cloche et accueille son nouveau client. Sa nonchalance n'a d'égal que son talent. Je vais toujours me faire tailler la coupe chez lui ; coupe que je devrais songer à faire sculpter à nouveau, d'ailleurs. Je divague dans ce songe, écumant les différentes idées qui trottent dans ma tête pour arranger mon désastre capillaire tandis que Marbelle, elle, rattrape son retard. »