

13+

ÉCHOS

LA SPECTRE DE PARIS

Maléfices et Révolution

Johan Heliot

THÈMES :

Voleuse, magie, dragons, Paris, monde parallèle, aventures, humour, Révolution.



Genre
Fantasy
historique



Collection
Échos



Lectorat
13-15 ans



Prix public TTC
16,50 €



Format
14 x 22 cm
256 pages



Diffusion
Interforum



Du même auteur

ISBN : 978-2-38349-555-0



9 782383 495550

ÉCHOS



- Une cambrioleuse intrépide qui mesure mal les conséquences de ses actes.
- Une ville de Paris où cohabitent depuis deux siècles des humains avec des créatures issus d'un mystérieux envers-monde
- Une relecture très originale de la Révolution française et de la prise de la Bastille.
- Par un auteur qui sait mêler avec brio la fiction la plus débridée avec la grande Histoire

Paris 1789. La Spectre, ombre agile qui se faufile dans les rues de la capitale la nuit venue, a accompli l'impensable exploit de voler le célèbre diamant appartenant au Dragon-Roi. Cette créature de l'envers-monde, apparue sur l'île de la Cité il y a deux cents ans, envoie alors son plus fidèle lieutenant à ses trousses : l'impitoyable Javok. Mais La Spectre est également traquée par le Défuncteur, un assassin de sinistre réputation engagé par la terrible Guilde malandrine qui ne supporte aucune concurrence. Enfin, elle est aussi recherchée par Ambroise de Ruberval, un jeune scientimage qui regrette d'avoir aidé la Guilde à la localiser. Qui sera le plus habile à retrouver cette insaisissable voleuse ? La réponse est sans importance. Car ce que tout le monde ignore, c'est que le crime qu'elle a commis pourrait bien précipiter l'humanité dans le chaos...

L'AUTEUR

Né en 1970, **Johan HELIOT** (88) se consacre pleinement à l'écriture depuis 2002, après avoir enseigné l'histoire-géographie et le français dans un lycée. À ce jour, il a publié une centaine de nouvelles dans des supports variés (revues, anthologies, journaux...) et une centaine de romans, jeunesse et pour adultes, chez de nombreux éditeurs dans les genres de l'imaginaire. Chez Gulf stream éditeur, il est l'auteur de la série **CIEL**, sélectionnée pour de nombreux prix dont le prix Utopiales européen jeunesse 2015 et le prix Imaginales des collégiens 2016. Il vit actuellement dans les Vosges avec sa femme et ses chats.

22 janvier 2026 - office 3

PUBLIÉS EN 2023-2025
DANS LA MÊME COLLECTION



LA SPECTRE DE PARIS

Maléfices et Révolution

Johan Heliot



LE PITCH (attention spoilers)

Personnages principaux :

La Spectre (15 ans) : jeune orpheline intrépide et agile, voleuse hors pair. Elle change de prénom selon ses envies : Amandine, Constance, mais son vrai nom est Mariette

Ambroise de Rubenval (15 ans) : fils couard de nobles désargentés, il vient d'obtenir de justesse son diplôme de scientimage.

Événements : Une brèche entre le monde et un « envers-monde » s'est ouverte à l'époque de Henri IV. Des créatures qui en sont issues circulent dans la capitale et le royaume. À leur tête, le Dragon-Roi, un immense lézard qui a pris le pouvoir et règne de manière tyrannique. Paris, été 1789. La Spectre, jeune orpheline de 15 ans, profitant d'une sieste prolongée du Roi-Dragon, dérobe un diamant dans le trésor royal. Ambroise de Rubenval, un scientimage fraîchement diplômé, a bien du mal à se faire une clientèle. Il accepte de travailler pour « la Guilde malandrine », qui cherche à débusquer La Spectre car ses membres estiment que le vol qu'elle a commis les ridiculise. Ambroise met donc au point une boussole pour localiser le diamant volé. Mais il surprend une conversation de Malandrins, qui ne veulent pas seulement retrouver La Spectre, mais la tuer en faisant appel à un assassin redoutable : le Défuncteur. Pris d'un cas de conscience, Ambroise entreprend de retrouver La Spectre. Parallèlement, le Roi-Dragon a donné l'ordre à Javok, lieutenant-général de la police, de retrouver le diamant volé et de punir La Spectre.

La Spectre, qui se fait appeler Amandine en temps normal, raconte à sa marraine, Illumina, le forfait qu'elle a commis. Celle-ci décide de le cacher en lieu sûr car c'est un pierre très particulière.

Ambroise retrouve Amandine et lui explique qu'elle est traquée par la Guilde et son tueur. Amandine craint pour sa marraine et retourne chez elle. Et en effet, Javok l'a emmenée à la Bastille. Pour la libérer, la jeune voleuse a l'idée de rendre le diamant. Problème, elle ne sait pas où

Illumina l'a caché. Ambroise lui propose de demander l'aide au docteur Insolite, puissant scientimage. Celui-ci leur révèle que le diamant volé est l'*Alpha*, et qu'il en existe un double dans l'envers-monde : l'*Oméga*. Ces deux artefacts ont la capacité de repousser les créatures d'où elles viennent et de sceller la brèche. Grâce à Insolite, Amandine récupère le diamant, tout près de la brèche entre les deux mondes. Là, elle ressent la présence d'une entité malfaisante. Mais, alors que Ambroise est capturé par Javok, qui l'envoie à la Bastille, la jeune fille est retrouvée par le Défuncteur. Mais celui-ci ne parvient pas à la tuer.

Dans Paris, le peuple gronde contre la tyrannie du Roi-Dragon. Les révoltés prennent d'assaut la Bastille, et Amandine en profite pour aider Illumina et Ambroise à s'échapper, malgré Javok. Tous se retrouvent chez le docteur Insolite. Et Illumina fait une révélation : en fait, le Roi-Dragon, après avoir voulu renverser l'Innommé, une créature qui sème le chaos, s'est réfugié sur Terre avec l'*Alpha*, qui maintient l'Innommé dans l'envers-monde. Mais le vol d'Amandine met en péril cet équilibre. Seule solution : gagner l'envers-monde pour rassembler l'*Alpha* et l'*Oméga*. Mais entretemps, le Défuncteur a remis la main sur le diamant volé. Celui-ci révèle à Amandine pourquoi il ne l'a pas tuée : il est son père et sa mère est originaire de l'envers-monde.

Dénouement : Grâce à une machine créée par Insolite, Amandine va dans l'envers-monde et retrouve sa mère, qui fait partie de la résistance à l'Innommé. Alors que ce dernier commence à entrer dans notre monde, le Roi-Dragon le combat. Parallèlement, le Défuncteur parvient à emmener Javok dans l'envers-monde. Grâce à une arme conçue par la mère d'Amandine, les deux créatures sont envoyées dans une zone appelée l'*Incréé*. La menace disparaît, mais la brèche aussi. Heureusement, à dos de dragonneau, Ambroise parvient à ramener Amandine.

PLAN DE COMMUNICATION



Presse média

- Insertions publicitaires
- Services de presse
- Dossier de collection
- Newsletters mensuelles
- Partenariats



Politique auteur

- Dédicaces
- Salons
- Rencontres



En points de vente

- Romans 13+
- SP diffusés par les représentants



Primes

- Marque-pages

Contact relations libraires, salons et prix: Jérôme Bernez (jerome.bernez@gulfstream.fr - 02 40 48 62 64)

Contact relations presse: Camille Chantreau (camille.chantreau@gulfstream.fr - 02 40 48 62 64)

EXTRAIT

« Soudain, elle le voit, juste sous les naseaux du Dragon-Roi !

C'est pour lui qu'elle est là, ça ne fait pas un pli. Comme s'il l'avait attirée tout exprès par cette nuit du mois de juillet pour qu'elle s'en empare.

La Spectre n'a jamais rien vu de plus beau. Ce diamant est au moins le grand-père de toutes les pierres précieuses, s'émerveille la voleuse. Jamais elle n'en aurait rêvé de pareil, de la taille de ses deux poings serrés, orné de milliers de facettes brillant chacune d'un faible éclat doré, comme si autant de flammèches étaient allumées à l'intérieur. »

Chapitre 1.