

15+

ÉLECTROGÈNE

UNE COLLECTION HÉTÉROGÈNE, ÉLECTRIQUE ET ÉROGÈNE

FLEUR DE CENDRES

Sarah DELYSLE



Couverture de Celi'arts

Thèmes :

aventure, magie, sororité, apprentissage, complot, chevalerie, démon, aristocratie, brûlure, château, romance.

• Une quête de liberté au-delà des apparences dans un royaume où le destin des femmes est régi par les hommes, et où la sororité est une question de survie.

• Une jeune femme passionnée par la magie ancienne, interdite et dangereuse, intègre une armée de guerrières-sorcières.

En Angre, fille du duc de Belmont, rêve de devenir une sorcière accomplie. Mais en Arcanie, la pratique très surveillée de la magie est réservée à une poignée d'initiées... et son père a pour elle des projets de mariage ambitieux. Ce futur tout tracé, loin des grimoires, vole soudainement en éclats quand Angre est visée par une tentative d'assassinat. Défigurée par le feu, la jeune fille est reniée par son père et son fiancé. Son échappatoire : rejoindre le domaine d'une mystérieuse marquise, perdu aux confins du royaume, pour enfin trouver la paix. Très vite, Angre découvre que la maîtresse des lieux forme en secret des guerrières-sorcières de tous horizons pour lutter contre des démons surgis des profondeurs de la terre. Solitaire, n'ayant jamais manié l'épée et le visage constamment masqué, Angre parviendra-t-elle à gagner la confiance de la marquise et de son armée de femmes ?

L'AUTRICE

Passionnée de littératures de l'imaginaire depuis l'enfance, féministe incorrigible, Sarah DELYSLE (78) est originaire de la Loire. Au fil de ses pérégrinations professionnelles et de ses promenades à cheval en forêt de Rambouillet, l'envie d'écrire n'a cessé de trotter dans ses pensées, jusqu'à la publication de son premier roman *De Rage et de Feu* en 2017. Depuis, elle a signé plusieurs nouvelles et romans à la croisée des genres de l'imaginaire et s'aventure parfois du côté de la comédie romantique.

11 avril 2024, office 2

DANS LA COLLECTION ÉLECTROGÈNE

Sarah COHEN-SCALI

- Phobie
- Gingo

Agnès MAROT

- I.R.L.
- Erreur 404

Johan HELIOT

- Le Fer au cœur

Fabien FERNANDEZ

- Detroit
- NOLA Forever

Aurélie WELLENSTEIN

- Blé noir

Pascaline NOLOT

- Rouge

Jocelyn BOUCHET

- Les Ombres de Yamagata

Dana B. Chalys

- Le Dernier Lion d'Albâtre

Tess CORSAC

- À l'orée des songes

Charlotte BOUSQUET

- Là où tombent les anges
- Sang-de-Lune
- Celle qui venait des plaines

Béatrice NICODÈME

- Il n'est si longue nuit

Jean-Luc MARCASTEL

- Un jour une étoile

Sophie ADRIANSEN

- Ce qui coule dans nos veines

Agnès LE NORMAND

- Entre Terre et Ciel

Marie COLOT et Nancy GUILBERT

- Point de fuite

Mirabelle BORIE

- Dulce de leche

Ellie GAPR

- Les Enfants du chaos

Élodie BOUCHET

- La Loi du Sanctuaire

Nathan GIBERT

- L'Enfant de l'Acheb

ISBN : 978-2-38349-315-0



9 782383 493150

31, rue Alfred-Riom 44100 Nantes

tél : 02 40 48 06 68

contact@gulfstream.fr

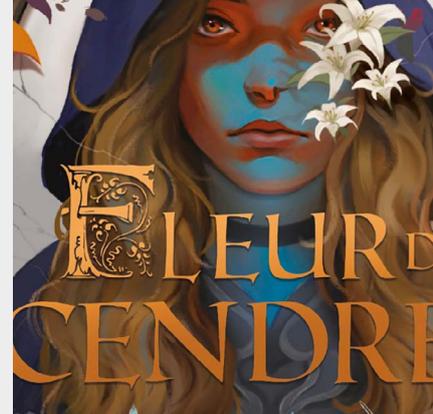
www.gulfstream.fr

Gulf stream
éditeur

15+

FLEUR DE CENDRES

Sarah DELYSLE



LE PITCH (attention spoilers)

Personnages principaux :

- **Angre de Belmont** : fille du duc de Belmont, elle a été brûlée vive au visage. Elle a toujours été passionnée par les livres et a ainsi appris la claire magie.
- **Hétor de Lantreau** : clerc de bibliothèque à Autun, il tombera amoureux d'Angre, malgré une malédiction qui l'empêche de s'attacher à quiconque.
- **Elsire d'Autun** : marquise d'Autun et à la tête de l'armée de suivantes contre les démons. C'est elle qui s'occupe de protéger sa contrée.

Événement :

Dans un monde où la magie n'est pratiquée que par les femmes, Angre, fille du duc de Belmont, ne rêve que de grimoires et de connaissance. Défigurée par le feu lors d'une tentative d'assassinat, rejetée par son fiancé et par son père, elle rejoint sur les conseils de sa marraine le château des marches d'Autun, perdu aux confins du royaume d'Arcanie. Elle découvre que la marquise forme ses suivantes pour en faire des magiciennes-guerrières afin de lutter contre des démons surgis de failles ignescentes. Bien que solitaire et d'abord sceptique face aux méthodes anticonformistes d'Elsire, elle se fait peu à peu une place au sein de ce groupe de sorcières où règne une solidarité sans failles.

Poussée par sa soif de connaissances, elle exhume d'un grimoire énigmatique les vestiges d'une magie oubliée grâce au clerc de bibliothèque, Hétor. Appelée noble magie, les sortilèges sont composés de formules arithmétiques complexes qui permettent d'utiliser l'énergie des êtres vivants alentour. Angre, qui croyait tout ignorer des mathématiques, comprend vite que sa mère défunte lui en avait enseigné les bases sous la forme d'un « jeu des fleurs ».

Alors qu'elle se croit condamnée à ne plus être aimée, Hétor semble voir au-delà des apparences. Il dissimule toutefois un passé sombre et des

accointances qui mettent en péril leur affection naissante.

Leurs découvertes attirent l'attention de l'Inquisition et provoquent des événements dramatiques qui frappent l'entourage d'Angre. Afin d'échapper à son père et au mariage qu'il veut lui imposer après avoir appris qu'un sortilège pouvait lui rendre son visage d'avant la tentative d'assassinat, elle quitte le château d'Autun et part avec Hétor et Edelète (son amie et suivante de la marquise), trouver une sorcière, tante d'Edelète, qui lui apprend que ses consœurs ont autrefois étudié la noble magie. Toutes les femmes dans la confidence ont été tuées, et l'accès à la connaissance a été restreint aux chevaliers du roi. Elle réalise le rôle terrible qu'a joué son frère dans la mort de sa mère, et est amenée à révéler qu'elle s'est elle-même défigurée pour échapper à son destin.

Dénouement :

De retour au château d'Autun, Angre est capturée par son frère venu la ramener de force en Belmont. Après une bataille au cours de laquelle les suivantes et Hétor s'unissent pour la libérer, le dessein du roi leur est révélé. Leur île, Avreroche, est en fait la terre ancestrale des démons, envahie par les humains au cours d'une période de dormance des créatures sous la surface. Le retour des démons et du chaos est inéluctable, ce que le roi veut empêcher en scellant la surface de l'île grâce à la noble magie. Il prévoit d'utiliser l'énergie vitale de toute la population d'Avreroche par le biais d'un sortilège auquel seuls les plus puissants survivront, protégés par la pierre récite, incrustée dans les murailles de leurs châteaux.

Suite à ces révélations, une coalition rebelle renverse le roi et s'allie avec le royaume voisin. Tandis que la marquise d'Autun monte sur le trône d'Arcanie, les sorcières sont désormais libres de se former à la noble magie. Angre, après avoir levé la malédiction qui pesait sur les épaules d'Hétor, choisit de partir seule à la découverte de terres inexploitées.

PLAN DE COMMUNICATION



Presse média

- Insertions publicitaires magazines ados-YA
- Partenariats
- Communiqués et services de presse



Politique auteur

- Dédicaces
- Rencontres



Primes

- Marque-pages
- Stop-rayon



En points de vente

- Young adults
- Stop-pile « Électrogène »



Contact relations libraires, salons et prix : Jérôme Bernez
(jerome.bernez@gulfstream.fr – 02 40 48 62 64)

Contact relations presse : Louise Buf
(louise.buf@gulfstream.fr – 02 40 48 48 42)

EXTRAIT

« – Angre, les kercides ne sont pas à la hauteur de tes attentes. Puisque ton père veut t'éloigner de Belmont, et si tu tiens à étudier la magie, demande à rejoindre la suite de la marquise d'Autun.

La déception qu'elle devina dans la voix de sa filleule ne l'étonna guère.

– Je n'ai aucune envie d'entrer au service d'une marquise. Encore moins dans les marches d'Autun. Il n'y a pas région plus isolée dans tout le royaume d'Arcanie. Ils n'ont peut-être même pas de bibliothèque !

Ysphère se surprit à sourire.

– Je suis certaine que le château d'Autun dispose d'une belle bibliothèque. Fais-moi confiance, Angre : cette marquise-là te plaira. Elle t'enseignera des choses qu'aucun livre de la bibliothèque de Belmont ne peut t'apprendre. » Prologue.