

15+

RUNBØRN

1 · TYR

Ariel HOLZL



Couverture de C. J. Merwild et O'lee graphiste

THÈMES :

Magie, mythologie nordique, runes, quête, fuite, amitié, amour, dieux, trahison, héritages, monstres.

• Batailles sanglantes, trahisons des dieux et des hommes, créatures fantastiques, deuil, pouvoirs... Ariel Holzl s'appuie avec brio sur la richesse de la mythologie nordique pour offrir une trilogie sombre et haletante.

• Des héros porteurs d'une magie divine, tiraillés dans une lutte entre destinée et volonté propre.

Chacune de ces runes possède un peu de l'essence d'un dieu ou d'une déesse indispensable à toute existence. Je vous ai choisis pour les porter. Grandissez et prospérez, Enfants des Runes ! Lorsque le temps sera venu, vous ferez renaître les dieux...

AINSI PARLAIT ODIN, LE PÈRE DE TOUT, À LA VEILLE DU RAGNARÖK, LA FIN DE L'ANCIEN MONDE.

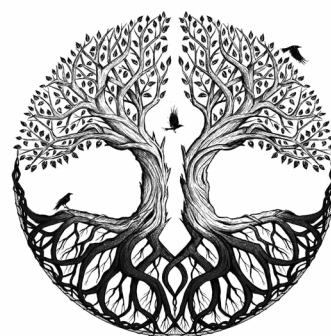
Né marqué d'une rune, Tyr est un Runbørn. Mais deux siècles après le Ragnarök, les dieux nordiques ont été oubliés et le jeune homme ignore tout de son héritage. Lors d'un rite de passage organisé par la prêtresse de son village, Tyr découvre qu'il est, comme ses amis Hel et Bragi, le maillon d'une chaîne forgée bien avant sa naissance : porteurs des pouvoirs d'une divinité, ils doivent réunir les 24 runes dispersées dans le monde pour redonner vie aux dieux. Il leur faudra pour cela convaincre les autres Runbørn... ou s'approprier leurs runes par la force. Face au chemin pavé de sang qui s'impose à eux, Tyr et ses compagnons sacrifieront-ils ce qu'ils sont pour accomplir leur mission sacrée ?

L'AUTEUR

Ariel HOLZL (13) n'aime pas les pages blanches, mais il apprécie les villes grises et l'humour noir. L'urban fantasy lui trotte dans la tête depuis qu'il a habité au Japon et en Irlande. Après avoir travaillé dans le jeu vidéo et le cinéma, il se consacre à l'écriture. Son premier roman, *Le Complot des corbeaux*, de la série Les Sœurs Carmines, a reçu le « Prix du Roman Jeunesse des Imaginales » en 2018. Il a depuis publié plus de dix autres romans aux éditions Mnémos, L'École des Loisirs, Rageot, Slalom...

7 mars 2024, office 1

Couverture brochée rigide avec ferrage argenté, embossage, signet, tranchefile, vernis sélectif.



Trois illustrations intérieures d'O'lee graphiste, jaspage monochrome noir.



Série
Runbørn



Genre
Fantasy
mythologique



Lectorat
À partir de 15 ans



Prix public
23 € TTC



Format
14 x 22 cm
440 pages



Diffusion
Interforum

Par le même auteur chez d'autres éditeurs : *La Princesse sans Visage* (Slalom), *Les Sœurs Carmines* (Naos)



ISBN : 978-2-38349-209-2



9 782383 492092

31, rue Alfred-Riom
44100 Nantes
tél : 02 40 48 06 68

www.gulfstream.fr

Gulf stream
éditeur

RUNBØRN

1 TYR

Ariel HOLZL



LE PITCH (attention spoilers)

Personnages principaux :

Tyr (au cœur du tome 1) : il est né avec la rune de Tyr, général d'Odin et dieu de la guerre et de la justice. Ce lien avec sa rune le rend imperméable aux émotions au début du roman et lui confère une force phénoménale.

Hel (au cœur du tome 2) : sa rune est celle de Hel, fille préférée de Loki et déesse de la mort et des enfers. Elle veut s'affranchir du chemin de vie qu'on lui destine à Gimlé.

Sigyn (au cœur du tome 3) : sa rune est celle de Sigyn, épouse de Loki et déesse des illusions et des métamorphoses. Elle possède plusieurs runes. Elle sait lire l'avenir.

Événement :

Tyr, Hel et Bragi sont trois adolescents du village de Gimlé, avec la particularité d'être marqués d'une rune depuis leur naissance. Ils sont amis, mais Tyr et Hel entretiennent une relation qui tend à devenir amoureuse. À l'approche de leurs seize ans, Tyr déploie une force prodigieuse. Jörd, la volva (prêtresse) du village, leur révèle qu'ils sont tous les quatre des Runbørn, des Enfants des Runes, et qu'ils ont des pouvoirs associés à ces dernières. Elle les entraîne dans une grotte où, plongés dans des souvenirs divins, ils apprennent l'origine de leur rune et la mission sacrée qu'ils doivent accomplir : rassembler les 24 Runbørn dispersés à travers les mondes pour ressusciter les dieux nordiques, morts dans la dernière bataille du Ragnarök. Même si cela signifie tuer les plus récalcitrants et s'appropriier leur rune et pouvoir.

À leur retour, le village est attaqué par Baltherius et son armée, vénérant un dieu unique. Hel trahit les siens et tue Jörd. Tyr et Bragi

sont contraints de s'enfuir et sont transportés jusqu'à l'Utgard, un monde hors de l'espace et du temps qui accueille Yggdrasil, l'arbronde. En chemin, les Runbørn sont attaqués par des vers ailés qui dévorent les racines putréfiées de l'arbre. Tyr et Bragi parviennent toutefois à être transportés dans un monde de glace, mais ce dernier est mortellement blessé par l'une des créatures. Bragi demande alors à Tyr de l'achever, permettant ainsi à son ami de récupérer sa rune et ses pouvoirs (dieu de l'éloquence et de la poésie), ouvrant ainsi Tyr aux émotions que sa rune de naissance mettait à distance.

Tyr croise la route de Sigyn, qui se fait passer pour Sif, une volva Runbørn amie de Jörd. Elle le soigne mais un jour qu'elle s'absente, Tyr découvre un prisonnier mutilé qui lui apprend la véritable nature de Sigyn. L'homme possède une rune (Ull, dieu du vent et de l'hiver) et Tyr le tue à sa demande, récupérant son pouvoir, avant de s'échapper. Dans sa fuite, il est capturé par les membres du clan du Loup, où il se fait mordre par l'un de leur loup géant et doit être amputé d'une partie du bras. Emmené à Hamardatt, ville construite autour du marteau géant du dieu Thor, il est envoyé aux mines.

Deux ans plus tard, Tyr, désormais Tyrell, a intégré le clan du Loup. Sa force surnaturelle fait de lui une arme de combat idéale malgré une main amputée et le chef du clan l'a bien compris. Tyrell affronte lors d'un combat Skírnir, Runbørn et Champion du clan de l'Ours. Skírnir et Tyr se battent à égalité, et il n'y a, au final, pas de vainqueur. Ils créent une alliance avec Ylva, fille du clan du Loup, Runbørn elle aussi et s'enfuient d'Hamardatt quand Baltherius attaque la ville, associé au clan de l'Ours. Ils réussissent à prendre un bateau, mais une flèche blesse Ylva, tirée par Hel, désormais appelée Helena.

PLAN DE COMMUNICATION



Politique auteur

- Dédicaces
- Salons
- Rencontres



Presse média

- Insertions publicitaires
- Bannières web et concours en ligne
- Services de presse
- Soirée de lancement
- Newsletters mensuelles
- Partenariats presse/web



En points de vente

- Romans fantastiques 15 +



Primes

- Marque-pages

Contact relations libraires, salons et prix :

Jérôme Bernez (02 40 48 62 64)

jerome.bernez@gulfstream.fr

Contact relations presse :

Angela Lery (02 40 48 48 42)

angela.lery@gulfstream.fr

EXTRAIT

« Tyr pouvait maintenant sentir le pouls de Sten qui battait à travers sa carotide, son cœur qui pompait le sang à un rythme effréné. Il aurait été si facile de refermer davantage les doigts... D'écraser cette chair aussi molle que la cire d'une bougie et d'en étouffer la flamme de la vie. Au lieu de cela, il souleva Sten davantage. Son autre bras se ferma en poing. Tyr remarqua alors que sa rune, au dos de sa main droite, semblait luire d'un éclat orangé. Qu'il s'agisse d'un simple rayon de soleil ou d'un phénomène plus surnaturel, il n'y prêta guère d'attention.

— Du premier sang au dernier souffle... récita le jeune homme, sans comprendre d'où lui venaient ces mots.

Aussi loin qu'il s'en souvienne, jamais vie humaine n'avait été prise à Gimlé : la loi du Dernier Souffle ne concernait que le gibier. La mort existait au village, bien sûr, mais seul l'enfantement avait parfois dérobé une existence avant le grand âge. Pas d'autre accident, pas même de maladie. Alors, un meurtre ? Impensable. En étrange Hel, Sten avait pourtant failli briser la tradition. Ne serait-ce donc pas justice que de le tuer ? Les doigts de Tyr se crispèrent. Jamais il ne s'était senti aussi fort : s'il frappait, nul doute sur l'issue fatale du coup. Il hésita donc. Juste un instant. Son regard se posa sur Hel, toujours prostrée au sol. Le visage de la jeune fille était baigné dans la même lumière d'incendie qui avait envahi la clairière. Ou du moins, une moitié de son visage : celle qui portait sa rune restait noyée d'ombre. Cette moitié-là semblait maintenant lui sourire. Un sourire un peu cruel, proche d'un rictus de douleur... Même sans bien le distinguer, il l'incitait à continuer.

Tyr s'apprêta donc à rendre son jugement. L'expression sinistre, il replia le coude en arrière, visa le poitrail de Sten et... Avant que son poing ne le transperce, un bâton noueux le cogna au front puis s'interposa entre eux. » **Chapitre 2.**