

MARTIN  
-MEYRONNE

# LES SORCIERS DE MISTERHEIM



ILLUSTRÉ PAR  
ELISABETH JAMMES

ETINCELLES



## HORAIRES D'OUVERTURE :

Du lundi au vendredi :  
9 h 30 - 20 h 00

Du samedi au dimanche :  
10 h 00 - 00 h 00

### 1 LE LABYRINTHE DES DAMNÉS

Un trésor se cache dans ce labyrinthe dont nul ne sort. Êtes-vous prêt à le dérober sans être piégé par ses protecteurs ?

### 2 L'ANTRE DES GÉANTS

Derrière les grandes figures de pierre, découvrez l'antre secret des géants qui ont façonné la contrée.

### 3 L'ATELIER DU SCULPTEUR MAUDIT

Un atelier abandonné où trônent les créations d'un sculpteur torturé...

### 4 LA TANIÈRE DE L'ARACHNIDE

Pour les courageux, hasardez-vous entre les toiles collantes de sa majesté l'araignée.

### 5 LA MAISON DES INFINIS REFLETS

Saurez-vous vous sauver de l'emprise de vos reflets ?

### 6 LA SERRE DES HYBRIDES

Dans les profondeurs de la serre, émerveillez-vous ou prenez peur devant des animaux déjouant toute vraisemblance.

### 7 LE CHÂTEAU HANTÉ

Aventurez-vous dans un vieux château médiéval, à vos risques et périls.

### 8 L'ENVOL DU DRAGON

Montez sur le dos d'un dragon centenaire pour une virée décoiffante dans les airs.

### 9 LE JARDIN DES FÉES

Le berceau d'une nature scintillante et fantastique.

### 10 LES MONTAGNES RUSSES INFINIES

Décollez pour un voyage vitesse grand V dans les hauteurs de Misterheim.



ENTRÉE

# MONSTROLAND

DES ATTRACTIONS QUI ONT LES GROCS



MONSTROLAND

SORTIE

## 11 LE NAVIRE DU PIRATE MAUDIT

Le capitaine de ce navire a été condamné à revivre une traversée cauchemardesque pour l'éternité. Embarquez, moussaillon, le navire s'apprête à partir.

## 12 L'ÎLE OUBLIÉE

La brume a fait disparaître une île aux yeux des mortels. Découvrez-en ses secrets.

## 13 LE CIMETIÈRE DES ÂMES

Dans les hauteurs du parc, ce cimetière d'anciens sorciers vous réserve quelques frayeurs. Ouvrez les yeux, les morts reviennent vite à la vie.

## 14 LA CITÉ CYBERNÉTIQUE

Plongez dans la ville du futur, ses androïdes et ses surprises.

## 15 LES MINES DÉMONIAQUES

Dans les profondeurs de Misterheim, les mineurs ne cessent de disparaître. Votre mission : les retrouver. Prudence, un mal rôde !

## 16 LE CHAPITEAU

Théâtre de la magie et du surnaturel, vivez un spectacle éblouissant sous la toile du chapiteau.

## 17 LE CARROUSEL

Chevauchez la ménagerie fantasmagorique du parc. Prenez garde, créatures sauvages !

## 18 LA GRANDE ROUE

Dans le tumulte de MonstroLand, prenez de la hauteur, et profitez d'un court instant de répit.

**Gulf stream éditeur remercie  
Mayeul G., Gabriel M. et Léonore S., membres du comité de lecture,  
pour leur retour critique sur la première version  
de cette histoire.**

**Direction des publications :** Stéphanie Baronchelli, Jérôme Bernez-Binder  
**Direction artistique :** Tiphaine Rautureau  
**Suivi éditorial et maquette :** Romain Allais  
**Correction :** Maud Placines Charier  
**Typographies :** Elementary Gothic – Bill Roach ;  
Bourton Marquee – Kimmy Design

[www.gulfstream.fr](http://www.gulfstream.fr)

© Gulf stream éditeur, Nantes, 2022

ISSN : 2678-2685

ISBN : 978-2-38349-013-5

Loi 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse

**Gulf stream éditeur**

MARTIN  
MEYRONNE

# LES SORCIERS DE MISTERHEIM

ILLUSTRÉ PAR  
ELISABETH JAMMES



 **ETINCELLES**



*Pour Kate,  
et cet enfant qui rêvait d'écrire des histoires*



*Fais ce qu'il te plaît,  
tant que tu ne fais de mal à personne.*  
Mantra tiré des règles fondamentales  
de la famille Handerson.

# PROLOGUE

La brume tarde à lever le voile laiteux qui s'est abattu sur la bourgade côtière. À cette heure, les collines qui coupent le village du reste du monde sont presque invisibles.

Sur les pavés encore humides de rosée, des filets blanchâtres chancellent et dansent au rythme de la brise du petit matin.

Les volets des bâtisses grincent à l'unisson alors que le coq de la ferme voisine fait honneur, de sa plus belle voix, au lever du soleil.

Les derniers esprits de la nuit s'évanouissent au premier rayon du jour.

La vie s'éveille à Misterheim.

Les boulangeries ouvrent leur porte. Les pêcheurs

# LES SORCIERS DE MISTERHEIM

reviennent de leurs aventures sur les flots agités par le temps capricieux et les enfants se préparent pour l'école. Bientôt, les habitants se salueront lors de leur promenade quotidienne et la cloche de l'unique église des environs retentira.

D'un coup d'œil innocent, Misterheim peut paraître comme un bout de terre paisible. Il n'en est rien.

Tout s'apprête à changer. Personne ne le sait, mais une tempête de phénomènes plus saugrenus les uns que les autres s'apprête à se déchaîner.

Non, nul n'est au courant, personne à part les jumeaux Handerson, qui se sentent fort étranges ce matin...

# CHAPITRE 1

## Bienvenue à Misterheim !

— Lisa, cette journée s'annonce bien morose, je soupire en scrutant la ville par un petit hublot poussiéreux.

— Tu sais ce qu'on dit, Arold, le temps s'accorde à nos émotions, articule-t-elle en enflant sa seconde bottine. Dépêche-toi, on doit partir si l'on ne veut pas rater le début des cours.

Dans notre famille, on est très superstitieux. On croit aux esprits et à la magie. *(Et on en fait aussi, mais ça, c'est un secret.)*

Je vous arrête tout de suite, vous qui me lisez. Ce n'est pas celle des films ! Non. C'est une philosophie oubliée, celle qui nous lie avec la nature et les éléments, celle tapie dans les vieux grimoires

# LES SORCIERS DE MISTERHEIM

poussiéreux perdus et effacés par le temps. Un art évanoui.

Ces pratiques et croyances ancestrales coulent dans nos veines et nimbent chaque recoin de Misterheim, sans que personne ne le sache.

Les lattes du plancher craquent et la porte siffle quand je décide de quitter le grenier qui nous sert de chambre, à ma sœur et à moi. Ce n'est pas la place qui manque, pourtant. Nous vivons dans un fichu *manoir* !

Nichée en haut de la plus grande colline de la ville, la demeure du duc de Misterheim est l'endroit le plus vieux et le plus majestueux des environs. Il appartient à la famille éloignée des Handerson, notre famille. Plus précisément à une femme que Lisa qualifie de « mégère ingrater qui sent le camembert de la bouche » : notre arrière-grand-tante, Pricilia Handerson.

Cette grande bâtisse est le lieu idéal si vous voulez vous hasarder à une chasse aux fantômes et aux secrets. Je sais qu'il s'y cache des choses étranges. Mon flair ne se trompe jamais.

## Bienvenue à Misterheim !

— Vous, enfin ! grogne une silhouette menaçante en bas des escaliers. Ne me faites pas perdre plus de temps et grimpez dans la limousine.

À peine arrivés au rez-de-chaussée, nous voilà déjà brusqués par cette sauvage. Sans l'ombre d'une hésitation, je m'exécute. Mettre de mauvais poil cette dérangée n'est pas une bonne idée, surtout au réveil.

— J'en connais une qui ne s'est pas encore brossé les dents, je chuchote à ma sœur en bouclant ma ceinture.

Lisa laisse échapper un gloussement. Celui-ci s'envole bien vite quand la voiture sombre s'élance sur l'asphalte.

Il y règne une ambiance pesante. Seul le bruit de mastication que nous faisons en dévorant le petit déjeuner qui nous attendait sur nos sièges s'échappe à l'intérieur du véhicule.

Aujourd'hui n'est pas un jour comme les autres, pour Lisa et moi. Nous faisons un détour un peu spécial avant de nous rendre à l'école.

Pour la première fois de sa longue existence, le cimetière public va voir la duchesse et deux bambins rendre hommage à deux tombes ornées de fleurs.

# LES SORCIERS DE MISTERHEIM

Nos parents ont perdu la vie dans un mystérieux incident, il y a pile un an. Ils étaient des explorateurs, archéologues et scientifiques de renom. Leur dernière mission sur une île méconnue nous les a enlevés. Ils se sont comme volatilisés, *pouf*, sans plus d'explications. Après quelques semaines de recherches infructueuses, leur sort a été scellé.

Même si je pense que c'est un coup monté et que nos parents reviendront un jour nous chercher, Lisa est bien plus pessimiste. Sa foi en cette théorie s'est éteinte il y a plusieurs mois déjà.

Malgré tout, nous n'avons pas perdu le goût de la vie, détrompez-vous ! Ça ne fait pas partie de la philosophie des Handerson !

Lisa, mature pour son âge, est un concentré d'énergie folle qui voue une passion tout entière aux arts martiaux. Acharnée, elle a appris les maniements du katana, les mouvements du kung-fu et du karaté seule, grâce à *Sensei-Ninja86*, son prof virtuel en ligne. La raison ? Comme elle le dit si bien, avec un sempiternel sourire qui creuse ses fossettes tachetées : « La magie n'est pas la solution à tout.

## Bienvenue à Misterheim !

Pour que je puisse nous protéger, il faut parfois user de la force, frérot. » On est liés comme les maillons d'une chaîne de vélo !

Avec ma sœur, on a fait un pacte de sang. Une alliance indestructible contre *elle*, la fameuse abomination : Pricilia Handerson. Oui, nous nous sommes promis de nous soutenir, coûte que coûte, quels que soient les événements et, surtout, contre ce démon incarné. La fille de Satan, la compagne de Belzébuth, la jumelle de Méphistophélès.

Entre vous et moi, ça m'étonnerait à peine qu'elle soit un esprit perfide dans le corps d'une pauvre mortelle. Papa ne l'aimait pas non plus, et c'était rare qu'il n'apprécie pas quelqu'un !

Quand les services sociaux sont venus nous déposer sur le palier de cette mégère, il y a un an, ce fut la fin des haricots. Pour elle, nous sommes des cafards qui infestent son quotidien, et elle ne manque pas de nous le faire comprendre.

Son visage est blanc comme celui d'un mort, ses cheveux, noirs comme les plumes d'un corbeau, et sa personne tout entière, froide comme le plus horrible

# LES SORCIERS DE MISTERHEIM

des hivers. Elle fiche la frousse, à vrai dire. Non pas seulement aux enfants, mais aussi aux adultes. Ses traits sont sculptés dans la roche. Aucune ride ne la défigure. Je ne sais pas quelle crème anti-âge elle utilise, mais c'est purement miraculeux.



Étant la maire de Misterheim, personne n'ose la contredire. Pour certains, ce serait remettre en cause leur vie ! Enfin bon, je m'égare...

Pricilia (*ou la sorcière de Misterheim*) vit seule, là où siffle le vent et où naissent les histoires d'horreur qui effraient les enfants. Notre *maison*, le fameux manoir qui se tient dans les hauteurs englouties par la brume, est un labyrinthe de couloirs et de pièces où nous n'avons de cesse de nous perdre. Certains diraient qu'il est hanté, d'autres qu'il abrite une secte secrète aux effroyables desseins. La vérité est bien plus terrible, vous le découvrirez au fil de ces pages...



## Bienvenue à Misterheim !

Un portail rouillé par la pluie crisse et laisse s'engouffrer une large automobile. Bientôt, des pierres tombales défilent sous nos yeux. Ma tête tambourine contre la vitre teintée qui vibre sur la route sinueuse de graviers.

Je jette un regard à Lisa et souris. Elle est en train de terminer les devoirs qu'elle a laissés de côté hier pour s'entraîner à la pratique de ses arts martiaux. On peut voir qu'elle est concentrée, sa langue pendouille hors de sa bouche à en lécher le sol.

— Nous y voilà, bougonne la maire, qui pose ses talons sur le bitume humide. Allez donc présenter vos hommages à vos parents et revenez sans tarder. Je vous attends ici, hors de question que je ruine mes escarpins, au prix qu'ils m'ont coûté.

Nous échangeons un regard désespéré et nous nous exécutons d'un roulement d'yeux. J'attrape le bouquet de fleurs dans le coffre et fais signe à Lisa de me suivre.

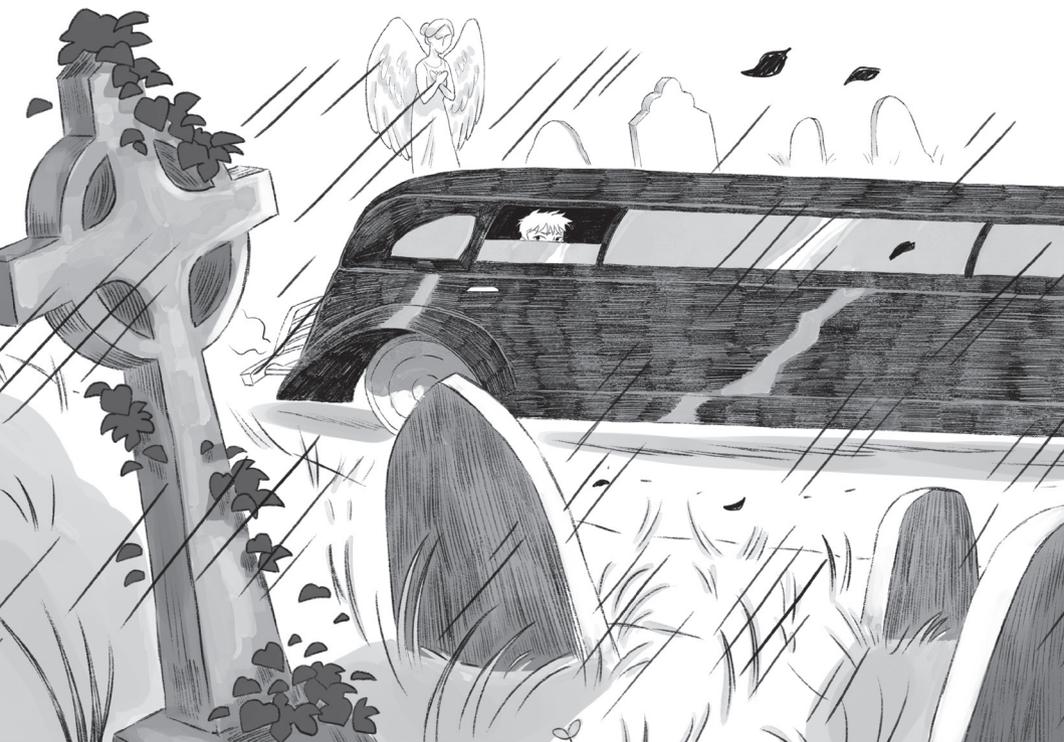
— Dire qu'elle ne vient même pas voir papa, c'est quand même un membre de sa famille aussi, je chuchote en la maudissant.

# LES SORCIERS DE MISTERHEIM

— Ça ne m'étonne pas, cette bonne femme a un caillou à la place du cœur. Elle ne nous laissera pas aller à l'inauguration de MonstroLand ce soir, j'suis sûr.

*MonstroLand*, le nouveau parc d'attractions qui va ouvrir ses portes au pied de Misterheim. Un projet colossal qui amène à la ville un vent de fraîcheur pour tous les enfants. Peut-être est-ce la seule chose positive que cette satanée maire a faite pour la commune.

On peut voir les attractions flambant neuves pointer le bout de leur nez derrière les grands arbres qui les séparent de la ville.



## Bienvenue à Misterheim !

Ce soir a lieu la première ouverture grand public, et nous sommes bien décidés à nous y rendre, avec notre meilleur ami, Ektor, même si un obstacle se dresse sur notre route...

Cet obstacle s'appelle (*roulement de tambour*)... Pricilia, qui ne nous laisse jamais en dehors du manoir après 17 h 30, soit la fin des cours. Aucune soirée pyjama, ni même une virée à la fête du village. La demeure des Handerson est une vraie prison. Une fois rentrés, vous n'en sortez plus. Remus et Romulus, les chiens complètement fêlés qui gardent la propriété, s'en assurent bien. Vous ne rêvez pas ! On est surveillés par des gros toutous enragés. Ça peut paraître ridicule, mais allez



# LES SORCIERS DE MISTERHEIM

demander au facteur à quel point ils sont fêlés. Ses cicatrices parlent d'elles-mêmes ! Le pauvre s'est fait déchiqueter son uniforme, ses lettres, et quelques bouts de peau quand il s'est aventuré, poussé par la curiosité, au-delà du portail de la propriété.

Ce soir, ça ne se passera pas comme ça. Hors de question que je reste prostré au hublot de notre cachot à admirer les éclairages multicolores du parc zébrer le ciel sans que nous y soyons. Nous irons, et en un seul morceau.

Je souris et me touche l'arrière de l'oreille. (*C'est le signe que j'ai une idée derrière la tête.*)

— Qu'est-ce que tu me caches, petit malin ?

Je ris malgré moi et réponds :

— J'ai déjà tout prévu, je te montrerai en rentrant du collège. Promis juré, on ira à l'ouverture de ce parc d'attractions !

— Voilà au moins quelque chose qui égayera notre journée, soupire Lisa.

Notre attention se porte enfin pleinement sur les deux tombes.



## Bienvenue à Misterheim !

La brise balaie les quelques feuilles mortes et fait danser les pétales fanés comme pour leur rendre hommage.

— Je suppose qu'ils ne reviendront pas ce mois-ci, je souffle avec une moue attristée.

— T'inquiète, Arold, tranche ma sœur. Tu m'as moi et je t'ai toi, c'est le plus important. On n'a besoin de personne, on va s'en sortir, tous les deux. Et puis, ils sont toujours là, quelque part, tu sais bien ce qu'on dit.

— L'esprit quitte le corps, mais l'esprit en dehors demeure encore, nous articulons en chœur.

Lisa me prend la main et sèche une larme qui perle au coin de mon œil.

— Et puis, on a toute la vie devant nous, ils vont bien finir par se montrer ! Que ce soit pour de vrai ou sous forme d'esprits !

Elle a beau être plus sceptique que moi à l'idée qu'ils soient encore de ce monde, elle mettrait sa main à couper sur le fait qu'ils sont là, quelque part, à veiller sur nous. Je dois l'avouer, même moi, je commence à



# LES SORCIERS DE MISTERHEIM

penser comme elle, avec le temps qui passe. Et au final, ça ne change pas grand-chose. De chair et d'os ou sous forme spectrale, le plus important est que leur âme ne s'évanouisse pas.

Un dernier échange de regards et une prière plus tard, la voix grave de Pricilia nous ordonne de remonter dans l'automobile.

— Voilà que j'ai déjà du retard dans mon planning ! ronchonne l'affreuse. Henry, réveillez-vous et démarrez, nom d'un chien ! Ma journée est diablement chargée.

Nous grimaçons en écoutant ses plaintes.

Aussitôt, la limousine ronronne et s'élance à nouveau sur l'asphalte. Elle projette les gouttes de pluie accumulées dans les nids-de-poule et arrose quelques malheureux sur son passage.

Le temps est capricieux. La mer est agitée et se déchaîne sur la côte. Les vagues viennent se briser sur les roches et s'engouffrent dans les grottes et leurs veines souterraines. Il y aura de l'orage.

Le silence qui règne dans la voiture est mortel. Nous le savons par-dessus tout, notre

## Bienvenue à Misterheim !

arrière-grand-tante a horreur d'être dérangée de bon matin par nos discussions de « gamins ». Je me demande bien ce qui lui est arrivé pour qu'elle soit si méchante... On ne naît pas comme ça.

Quand le collègue se dessine de l'autre côté de la rue, un sourire illumine mon visage. Ah le bonheur, nous allons être libérés de cette morue ! Pourquoi ce surnom ? Parce que les eaux qui bordent les côtes de la ville en sont pleines et empestent tout le port. Ça nous a semblé être approprié.

Sans un au revoir de sa part, nous sommes éjectés sur le trottoir comme des malpropres.

Notre journée de cours commence enfin. Ce que nous attendons le plus, c'est de sortir en douce du manoir Handerson pour assister à l'inauguration de MonstroLand, le parc d'attractions fantastique qui est dans l'esprit de tous les enfants de Misterheim...