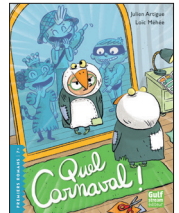
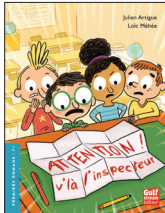
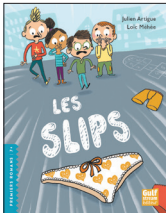
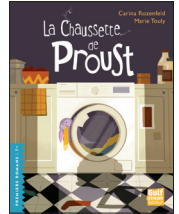




# PREMIERS ROMANS 7+



Direction des publications : Stéphanie Baronchelli, Jérôme Bernez-Binder

Direction artistique : Tiphaine Rautureau

Suivi éditorial et maquette : Caroline Merceron

Correction : Romain Allais

Typographies : UglyQua – Manfred Klein ; PR Viking – Peter Rempel

[www.gulfstream.fr](http://www.gulfstream.fr)

© Gulf stream éditeur, Nantes, 2022

ISBN : 978-2-38349-003-6

Loi 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse

Vincent Raffaitin  
Illustré par Lisa Guisquier

# LE CLAN DE L'OGRE ADVAR



**Gulf stream** éditeur

# SOMMAIRE

## LES PERSONNAGES

p. 6

## PROLOGUE

p. 11

## CHAPITRE 1

Un jour pas comme les autres

p. 15

## CHAPITRE 2

La rencontre

p. 31

## CHAPITRE 3

La naissance d'une alliance

p. 55

## CHAPITRE 4

La chasse et la fuite

p. 81

## CHAPITRE 5

Un nouvel espoir

p. 95

## ÉPILOGUE

p. 121

## ADVAR

Aussi grand et fort que gentil et amical,  
Advar est un ogre qui aime la nature et la paix.  
Il rêve d'être apprécié et de rencontrer l'un  
de ses congénères !



# HALYS

Jeune Bottemer toujours prête à rendre service, Halys aime l'aventure et les autres créatures qui vivent sur son île. Toutes sauf Koorg !



## VICTOR

Comme ses congénères, ce centaure n'aime que ceux de son espèce, la course et son apparence. Toujours impeccablement habillé, Victor est l'un des meilleurs coureurs de l'île.

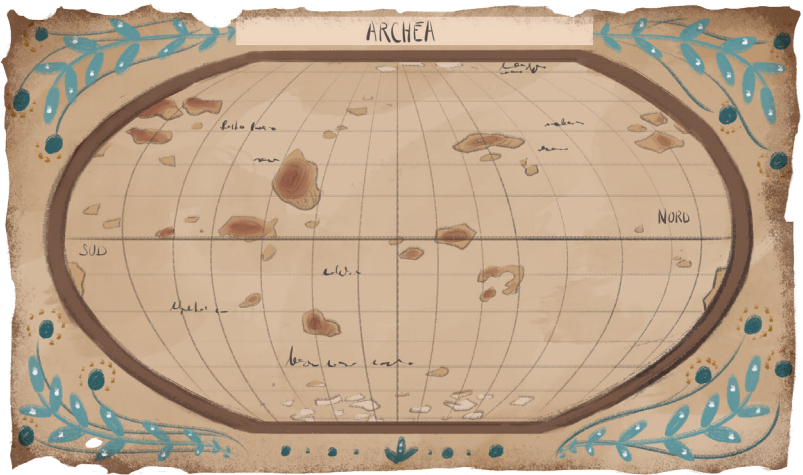


## KOORG

Tout comme Advar, Koorg est un ogre. Il est grand et fort, mais à l'inverse de notre héros, il est méchant et violent. Son passe-temps favori : faire peur à tout le monde.







## PROLOGUE

*Alors que nous nous dirigeons vers la forêt, Koorg abat son poing à moins d'un mètre de nous. Advar perd l'équilibre et s'écroule de tout son long dans la boue. Je suis toujours blottie dans sa main, et Koorg me fixe d'un air mauvais. Je sens à ce moment-là que ma fin est proche...*

## LE CLAN DE L'OGRE ADVAR

Je suis désolée, tu ne dois pas vraiment comprendre ce que je raconte.

Je me présente : moi, c'est Halys, et j'ai tendance à vouloir aller trop vite, comme me répètent mes parents. Alors laisse-moi reprendre, depuis le début !

L'histoire que tu vas découvrir se déroule sur une autre planète que la tienne, lointaine, très lointaine...



# BIENVENUE SUR ARCHÉA



## PROLOGUE

À l'heure où j'écris ces lignes, elle n'a pas encore été découverte par les scientifiques de la Terre. Ce n'est pas la peine de te jeter sur tes encyclopédies ou de tenter d'en apprendre plus sur Internet, tu ne trouveras rien.

Archéa ressemble beaucoup à ta planète bleue. Sa surface est elle aussi recouverte de vastes océans mais, contrairement à la Terre, elle est parsemée d'innombrables îles de tailles différentes. Il n'y a pas de gros continents, du moins, pas à ma connaissance.

Diverses créatures peuplent Archéa,

## LE CLAN DE L'OGRE ADVAR

dont mon espèce : les « Bottemers ». Nous ressemblons fortement, par notre aspect physique et par notre caractère, aux humains de ta chère planète. Mais j'aimerais attirer ton attention sur un point : il n'y a pas que les Bottermers qui ont deux jambes et deux bras, sur Archéa !

Maintenant que tu connais tout ceci, je vais pouvoir te raconter l'histoire depuis le début.

*Tout commence au milieu de l'océan dans l'archipel de Ky-beron...*