

# 13+

# Steam Sailors

## 1. L'Héliotrope

E. S. Green

### Thèmes :

Alchimie, magie, pirates, trésor, îles suspendues, navires volants, héritage, dons.

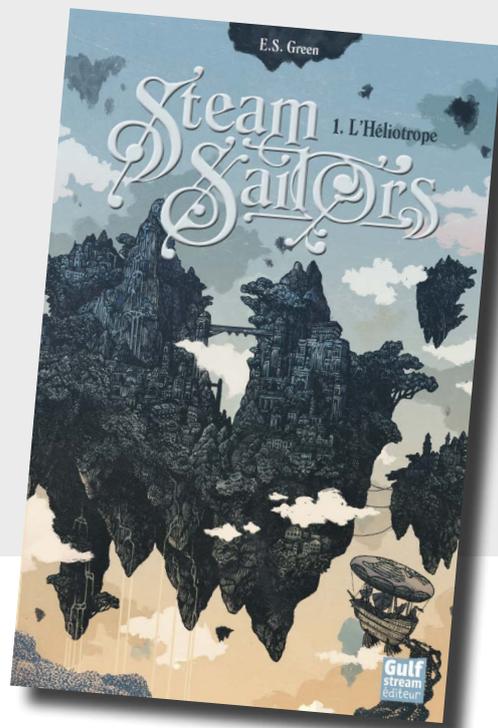
- Dans un univers de machines extraordinaires et d'îles suspendues, laissez-vous porter par les vents à bord de *L'Héliotrope* pour un voyage inoubliable sur les traces d'une alchimie secrète et fascinante, depuis longtemps oubliée...
- Le premier tome d'une série steampunk trépidante et addictive !

*Il fut un temps où les Alchimistes nourrissaient le Haut et Bas-Monde de leurs inventions merveilleuses, produits de magie et de science. Une époque révolue depuis que les Industriels ont éradiqué les Alchimistes et leur formidable savoir. Pourtant, on raconte qu'à l'aube de leur disparition, ils auraient caché leur fabuleux trésor dans une cité secrète...*

Quatre siècles après la Grande-Fracture, les habitants du Bas-Monde traversent une ère obscure et rétrograde, tandis que le Haut-Monde, figé depuis l'extinction des Alchimistes, demeure inaccessible et fait l'objet de tous les fantasmes. Originaire du Bas-Monde, Prudence vit en paria car elle voit l'avenir en rêves. Une nuit, son village est attaqué par des pirates du ciel. Enlevée et enrôlée de force à bord de *L'Héliotrope*, un navire volant à la sinistre réputation, la jeune orpheline découvre un nouvel univers, celui du ciel et de ses pirates. Prudence fait la connaissance des membres de l'équipage, qui ne tardent pas à lui révéler leur secret : ils détiennent un indice, menant à une série de « clefs » disséminées dans le monde, qui permettrait de retrouver la cité des Alchimistes...

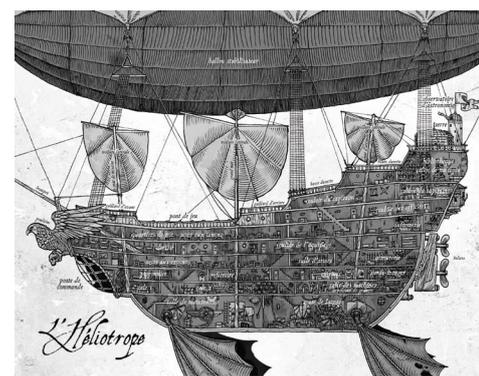
## L'AUTRICE

Née en 1989, E. S. GREEN (69) s'est d'abord tournée vers une carrière scientifique et médicale avant de se lancer dans l'écriture. Elle est fascinée par la navigation et la piraterie du XVIII<sup>e</sup> siècle. Pour *L'Héliotrope*, son premier roman, elle s'est inspirée de cette époque et d'une histoire inventée pour sa jeune fratrie, il y a maintenant près de dix ans.



Couverture et illustrations intérieur : Vaderetro

26 mars 2020, office 4



 **Série**  
Steam Sailors

 **Lectorat**  
À partir de  
13 ans

 **Prix public**  
17 € TTC

 **Format**  
14 x 22 cm  
384 pages

 **Diffusion**  
Interforum

ISBN : 978-2-35488-775-9



9 782354 887759

31, rue Alfred-Riom  
44100 Nantes  
tél : 02 40 48 06 68  
fax : 02 40 48 74 69

[www.gulfstream.fr](http://www.gulfstream.fr)

**Gulf stream**  
éditeur

# Steam Sailors

## 1. L'Héliotrope

E. S. Green



### LE PITCH (attention spoilers)

#### Personnage principal :

**Prudence** : orpheline de 15 ans ayant la particularité de voir l'avenir en rêves. Au moment où débute cette histoire, elle vit en paria aux abords d'un village et subsiste en rendant quelques services de guérisseuse, grâce à ses connaissances médicales. Elle est mince et petite pour son âge, débrouillarde et indépendante.

**Événement** : Lors de la fête de l'automne, des pirates du ciel, venus du Haut-Monde, attaquent le village de Prudence pour dérober une relique et enlèvent la jeune fille pour ses talents de guérisseuse, l'ancien médecin de bord étant mort. Elle se réveille à bord de *L'Héliotrope*, dans les airs et désormais prisonnière. Elle se fait petit à petit à sa nouvelle vie, se familiarise avec les lieux et l'équipage, notamment : Ezekiel (aide-de-camp du capitaine, possédant un esprit vif et un sens aigu de la stratégie), Sergeï (chef cuisinier et intendant de bord, d'un premier abord effrayant mais en réalité aimable et chaleureux), Petrus (premier lieutenant du capitaine, un géant au sale caractère et à la musculature impressionnante), Gareth (chef-ti-

monier et astronome de bord doté d'un bras et d'une jambe mécaniques), le capitaine Théodore Mousquet (mystérieux et imprévisible, redouté de ses ennemis et respecté de son équipage). Un jour, Prudence prédit une attaque du navire, protégeant ainsi son équipage. Le capitaine lui révèle qu'ils sont en quête de la cité où les Alchimistes auraient dissimulé leur fabuleux trésor. Les pirates possèdent déjà une première clef, et cherchent les autres indices pour les guider jusque-là.

**Le dénouement** : L'équipage de L'Héliotrope, dont Prudence fait désormais partie, parcourt le monde d'un indice à l'autre. Au cours de leur quête, ils subissent la traque opiniâtre de la Flotte Royale et les attaques vindicatives de la pègre des Vents-Contraires. Leurs pérégrinations les emmènent tour à tour dans différents décors : les îles sauvages, un repaire de bandits, un bal de Port-Regal, les îles polaires, sous la surface de la mer et enfin sous terre. Prudence prend conscience de l'étendue de ses pouvoirs à mesure qu'ils se rapprochent de la Cité Impossible et noue des amitiés avec ses ravisseurs. Le récit se termine sur la découverte de la cité, où Prudence se souvient soudainement être déjà venue, longtemps auparavant.

### PLAN DE COMMUNICATION



#### Politique auteur

- Dédicaces
- Salons
- Rencontres
- Soirée de lancement



#### Primes

- Marque-pages
- Affiches



#### Presse média

- Insertions publicitaires
- Bannières web et concours en ligne
- Services de presse
- Dossier de collection
- Newsletters mensuelles
- Partenariats presse/web



#### En points de vente

- Aventure 13 +
- Stop-pile (6/7 ex.)

Contact relations libraires, salons et prix : Jérôme Bernez  
(jerome.bernez@gulfstream.fr – 02 40 48 62 64)

Contact relations presse : Angela Lery  
(angela.lery@gulfstream.fr – 02 40 48 48 42)

### EXTRAIT

« Le seul que Prudence n'avait encore jamais vu était le capitaine lui-même. Pourtant, la présence de l'homme mystérieux imprégnait chaque planche et chaque rouage de ce navire. Un jour d'orage, un incident donna à Prudence l'occasion d'apercevoir le personnage. L'équipe de jour s'était encordée au grand mât pour monter au gréement afin d'affaler la voilure et réduire sa prise au vent. Le filin de sécurité de l'un des hommes s'était rompu accidentellement. Le malheureux avait chu du hunier. Il avait failli être perdu, emporté par l'orage, mais le capitaine s'était jeté lui-même dans le vide et avait rattrapé *in extremis* l'infortuné pirate. À cause de la pluie battante et du grand imperméable qui enveloppait le personnage, Prudence n'avait aperçu du capitaine qu'une silhouette élançée aux gestes sûrs et précis. Mais elle avait désormais une meilleure idée du genre d'homme qu'était Théodore Mousquet : intrépide et imprévisible. » **Extrait du chapitre 5**